

23.
INTERNATIONALES
TRICKFILM FESTIVAL
FESTIVAL OF ANIMATED FILM
STUTTGART '16
26. APRIL – 1. MAI 2016



ANMELDESCHLUSS: 01.FEBRUAR 2016

APPLICATION DEADLINE: FEBRUARY 1, 2016

REGLEMENT

23. INTERNATIONALES TRICKFILM-FESTIVAL STUTTGART –
FESTIVAL OF ANIMATED FILM
26. APRIL – 1. MAI 2016

REGULATIONS

23. INTERNATIONALES TRICKFILM-FESTIVAL STUTTGART –
FESTIVAL OF ANIMATED FILM
APRIL 26 – MAY 1, 2016

48h Animation Jam

Der Live-Animationswettbewerb des 23. Internationalen Trickfilm-Festival Stuttgart

1. AUFGABE

Fünf Teams à zwei Personen entwickeln innerhalb von 48 Stunden einen Animationsfilm. Der Wettbewerb beginnt am Mittwoch, 27. April um 12 Uhr und endet am Freitag, 29. April um 12 Uhr.

Alle Teams benutzen den gleichen Character – das Festivalmaskottchen Trixi – um eine kurze Geschichte (30 Sekunden bis 2 Minuten) zu erzählen. Die Veranstalter stellen den Teilnehmern die unterschiedliche Animationssoftware zur Verfügung. In dem „Wettkampf“ können die Animationsfilmer ihre Fertigkeiten in puncto Storytelling, grafischer Stil und Animationssoftware (Maya, 3ds Max, Softimage XSI, Adobe Creative Suite) unter Beweis stellen.

2. TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Teilnehmen können Animationsstudenten von internationalen Film- und Kunsthochschulen, aber auch freie Animatoren und Animationsproduzenten bis 30 Jahre. Die Veranstalter wählen aus sämtlichen Bewerbungen fünf Teams aus. Die Teams müssen zwei Personen umfassen.

Das Internationale Trickfilm-Festival Stuttgart übernimmt die Übernachtungskosten in einer Pension oder einem Hostel für sechs Nächte. Zudem erhalten die Teilnehmer eine Freiakkreditierung für das 23. Internationale Trickfilm-Festival Stuttgart.

3. PREISVERLEIHUNG

Die Preisverleihung findet während des Festivals statt. Im Rahmen der Preisverleihung werden die hergestellten Filme vorgestellt und auf DVD kostenfrei verteilt.

4. ANMELDUNG

Bitte füllen Sie das Anmeldeformular aus und reichen es gemeinsam mit Ihrer Filmographie und einem bereits produzierten Animationsfilm (pro Bewerber) online als Downloadlink oder per Wettransfer (www.wetransfer.com) ein. Bitte teilen Sie uns mit, auf welcher Software Sie arbeiten möchten (Maya, 3ds Max, Softimage, Adobe Creative Suite).

Die Anmeldung muss bis zum 01. Februar 2016 erfolgen.

5. VERANSTALTER

Film- und Medienfestival gGmbH, Stuttgart
M.A.R.K. 13 electronic media, Stuttgart

Mit freundlicher Unterstützung von:
Landesanstalt für Kommunikation Baden-Württemberg
MFG Filmförderung Baden-Württemberg



The live animation competition of the 23rd Stuttgart International Festival of Animated Film

1. TASK

Five teams, each with two members, must develop an animated film within 48 hours. The competition will start at midday on Wednesday, April 27 and will end at midday on Friday, April 29.

All of the teams use the same character – the Festival's mascot Trixi – to tell a short story (between 30 seconds and 2 minutes). The organisers provide the participants with various types of animation software (Maya, 3ds Max, Softimage XSI, Adobe Creative Suite). During the live competition the filmmakers have the opportunity to demonstrate their skills with regard to storytelling, graphic style and animation software.

2. PARTICIPATION

Animation students from international film and art schools as well as independent animators and animation producers aged 30 years or younger may participate. The organisers will choose five teams from all of the applicants. The teams must comprise two people.

The Stuttgart International Festival of Animated Film will pay the overnight expenses for six days in either a guesthouse or a hostel. Participants will also be given free accreditation for the 23rd Stuttgart International Festival of Animated Film.

3. AWARD CEREMONY

The award ceremony will take place during the festival. The films produced during the competition will be presented and made available on DVD free of charge at the award ceremony.

4. APPLICATION

Please fill in the application form and return it to our office together with your filmography and an animated film (from each applicant) as download link or per Wettransfer (www.wetransfer.com) which has already been produced. Please tell us which software you would like to work with. (Maya, 3ds Max, Softimage, Adobe Creative Suite).

The application must be submitted by February 01, 2016.

5. ORGANISER

Film- und Medienfestival gGmbH, Stuttgart
M.A.R.K. 13 electronic media, Stuttgart

With kind support of:
Landesanstalt für Kommunikation Baden-Württemberg
(State Institute for Communication Baden Württemberg)
MFG Filmförderung Baden-Württemberg (MFG Film Funding Baden-Württemberg)

ANMELDUNG / APPLICATION FORM

Anmeldeschluss: **01. Februar 2016** / Application Deadline: **February 01, 2016**

48h Animation Jam



BITTE ANKREUZEN / PLEASE CROSS

 Schule / School Firma / Company

Straße / Street

Ort / City

Tel / Phone

E-Mail

Website

Team

Name

 Mr Ms

Straße / Street

Ort / City

Tel / Phone

Mobil / Mobile

E-Mail

Website

Name

 Mr Ms

Straße / Street

Ort / City

Tel / Phone

Mobil / Mobile

E-Mail

Website

Anlagen (obligatorisch) / Enclosure (obligatory)

- Biographie beider Bewerber / biography of both applicants
- Filmographie beider Bewerber / filmography of both applicants
- Animationsfilm als Downloadlink oder per Wettransfer Bewerber 1 / animation film as download link or per Wettransfer applicant 1
- Animationsfilm als Downloadlink oder per Wettransfer Bewerber 2 / animation film as download link or per Wettransfer applicant 2

Wir möchten mit folgender Software arbeiten / We would like to use the following software:

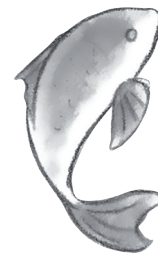
- Maya
- Softimage XSI
- 3ds Max
- Adobe Creative Suite

Teilnehmer, die eine PC Maus und/oder ein PC Keyboard benutzen möchten, werden gebeten diese selbst mitzubringen.

In case you want to use a PC mouse and/or a PC keyboard, you are kindly asked to bring them by yourself.

Bitte senden Sie Ihre Bewerbung bis spätestens 01. Februar 2016 an /
Please send your application before February 01, 2016 to:

Film- und Medienfestival gGmbH
 Internationales Trickfilm-Festival Stuttgart
 Stephanstraße 33
 70173 Stuttgart, Germany



Ort und Datum / Place and date (dd.mm.yyyy)

Unterschrift / Signature