



Neuer gemeinsamer Preis des Internationalen Trickfilm-Festivals Stuttgart und der MFG Baden-Württemberg: Der „Local Hero Games Award“
Die fünf Nominierungen stehen fest!

Pressemitteilung

Stuttgart, den 15.04.2016 – Am Donnerstag, den 28. April, vergibt das **Internationale Trickfilm-Festival Stuttgart** (ITFS, 26. April bis 1. Mai 2015) im Württembergischen Kunstverein zum ersten Mal den Preis für das **beste und innovativste Computerspiel aus Baden-Württemberg**.
5 Computerspiele haben es in die Endrunde der Vorauswahl geschafft: Nominiert sind in diesem Jahr:

Emergency 2016, Entwickler: Ralph Stock/Promotion Software Agentur für interaktive Medien GmbH, Produktion: Promotion Software Agentur für interaktive Medien GmbH, Publisher: Michael Metzler, Koch Media/Deep Silver

Geoglyph, Entwickler: Daniel Kondermann, Produktion: Pallas Ludens

Perfect Women, Entwickler: Lea Schönfelder und Peter Lu, Produktion/Publisher: Lea Schönfelder und Peter Lu

Sinister Edge, Entwickler: Vanessa Riess, Produktion: Everybitestudio

The Inner World, Entwickler: Tobias Frisch, Produktion: Studio Fizbin, Publisher: Dieter Schoeller (Headup Games GmbH & Co KG)

Prof. Carl Bergengruen, Geschäftsführer der MFG Baden-Württemberg: „Gute Games werden in der ganzen Welt verbreitet, aber sie entstehen lokal. Mit dem Local Hero Games Award wollen wir deshalb einen regionalen Fokus auf die Schmiede hochwertiger Computerspiele legen und die besten Entwickler in Baden-Württemberg für ihre Kreativität und innovative Arbeit auszeichnen. Damit reiht sich dieser neue Preis in die Fördertradition der MFG ein, junge Talente im Land zu stärken.“

Prof. Sabiha Ghellal, Hochschule der Medien Stuttgart: „Als Kuratorin der Game Zone freue ich mich sehr darüber in diesem Jahr mit dem Local Hero Games Award zum ersten Mal einen Preis zu vergeben um das beste lokale digitale Spiel zu prämiieren. Wir hoffen, dass dies der Startschuss für weitere Preise auf der Game Zone ist und wir bald noch andere tolle Projekte unterstützen können.“

Der **Local Hero Games Award**, gestiftet von der **MFG Medien- und Filmgesellschaft Baden-Württemberg mbH**, ist mit einer Preissumme in Höhe von 5000,- Euro, dotiert. Ziel des Preises ist es, die Games-Szene in Baden-Württemberg weiter zu stärken und die Entwicklung qualitativ hochwertiger, kulturell oder pädagogisch wertvoller sowie innovativer Games zu fördern. Die Fachjury hat die eingereichten Spiele bewertet, über die Nominierungen entschieden und wählt den Gewinner aus. Die Jury besteht aus **Tobias Bilgeri** (Black Pants Studio, Berlin), **Prof. Friedrich Kirschner** (Ernst Busch Hochschule für Schauspielkunst – Digitale Medien im Puppenspiel, Berlin), **Ester Petri** (MFG Baden-Württemberg), **Julia Rief** (Landesanstalt für Kommunikation Baden-Württemberg, Stuttgart) und **Dr. Stephan Schwingeler** (Zentrum für Kunst und Medientechnologie Karlsruhe). Der Local Hero Games

Award wird am **28. April 2016**, dem Local Hero Tag, im Rahmen der Game Zone im Württembergischen Kunstverein in Stuttgart verliehen. Nach der Preisverleihung um 17.00 Uhr werden die Gewinner des Local Hero Games Award um 19.00 Uhr auf dem Open Air Kino auf dem Stuttgarter Schlossplatz vorgestellt.

Pressekontakt:

Jessica Lammer, Leitung Presse- & Öffentlichkeitsarbeit, Film- und Medienfestival gGmbH, Stephanstr. 33, 70173 Stuttgart, Tel.: 0711 92 546 102, E-Mail: lammer@festival-gmbh.de, www.iffs.de

Das Internationale Trickfilm-Festival Stuttgart – Festival of Animated Film (ITFS), 26. April-1. Mai 2016, wurde 1982 gegründet und ist eines der weltweit größten und wichtigsten Festivals für Animationsfilm. In neun Wettbewerbskategorien werden über 60.000 Euro Preisgeld vergeben. Neben dem neuem Partner spotlight-Festival für Bewegtbildkommunikation arbeitet das ITFS mit der FMX eng zusammen. Als Europas größte Fachkonferenz für Animation, Effekte, Games und digitale Medien (Conference on Animation, Effects, Games and Transmedia) veranstaltet sie gemeinsam mit ITFS die Businessplattform Animation Production Day.