

# GAMEZONE

Das Animationsinstitut der Filmakademie Baden-Württemberg zeigt in der GameZone seine vier AniPlay Projekte, die mit den AniTrailern korrespondieren. Es handelt sich hier um drei interaktive VR-Experiences sowie eine Game-Installation. Die Anwendungen sind im Rahmen des letzten Semesters am Animationsinstitut unter anderem mit Beteiligung von Studierenden der Hochschule der Medien (HdM) entstanden.

## Die Projekte des Animationsinstituts

### **Behind the Beard - Beaver your Beard!**

2017, Game-Installation

Ella Estrella Tischa Raetzer, Stella Raith, Tim Lehr, Ela Duca (P)

In der Game-App "Behind the Beard" schlüpft der User in die Rolle eines Barträgers, der sich hauptsächlich vor dem Badezimmer-Spiegel aufhält, um seinen Haarwuchs zu pflegen.

### **Heart of the Forest - Light up your Soul**

2017, VR-Experience

Timo Müssig, Maria Schmidt, Dan Franke, Michael Müller, Felix Rothmayer, Jessica Drechsler, Nina Schwarz (P)

„Heart of the Forest - Light up your Soul“ ist eine VR-Experience zu dem gleichnamigen ITFS Trailer. Der Spieler kann durch Bewegung den Wald, in dem er sich befindet, mit Licht und Klängen erwecken.

### **Dream Makers**

2017, VR-Game für 2 Spieler

Fabian Fiess, Eddy Hohf, Aleksandra Todorovic (P), Dimosthenis Gkantzios (P)

Ein kreatives Kooperationsspiel zwischen zwei Spielern, das ein traumhaftes, immersives VR-Labor und ein Tablet Interface kombiniert. Diese beiden Spieler versorgen zusammen das Traumlabor mit allen notwendigen Zutaten, um was sonst zu erschaffen? Träume!

**Pulse Of Life - Game**  
2017, VR-Game

Mitja Öhm, Aleksej Skrypnik, Juraj Tomori, Vincent Waltan (P)

Der Spieler der VR-Installation "Pulse of Life - Game" hat die Aufgabe eine Quelle aus den düsteren Wolken einer postapokalyptischen Welt zu locken, damit diese die Stadt mit Energie versorgt.