

# 26. INTERNATIONALES TRICKFILM FESTIVAL

## FESTIVAL OF ANIMATED FILM

### STUTTGART '19

30. APRIL – 05. MAI 2019



**ANMELDESCHLUSS: 01. MÄRZ 2019**

**APPLICATION DEADLINE: MARCH 01, 2019**

## REGLEMENT

26. INTERNATIONALES TRICKFILM-FESTIVAL STUTTGART –  
FESTIVAL OF ANIMATED FILM  
30. APRIL – 05. MAI 2019

## REGULATIONS

26. INTERNATIONALES TRICKFILM-FESTIVAL STUTTGART –  
FESTIVAL OF ANIMATED FILM  
APRIL 30 – MAY 05, 2019

### MUSIK GAME JAM MUSIC GAME JAM

#### Der Live-Kammermusik Game Jam des 26. Internationalen Trickfilm-Festival Stuttgart

##### 1. AUFGABE

Fünf Teams aus maximal vier Personen entwickeln innerhalb von 34 Stunden interaktive Erlebnisse, die die Live-Performance eines Kammerorchesters begleiten, unterstreichen und bereichern. Der Wettbewerb beginnt am Freitag, 03. Mai 2019 um 10 Uhr und endet am Samstag, 04. Mai 2019 um 20 Uhr.

##### 2. HINTERGRUND

Der Game Jam zum Thema „Kammermusik“, veranstaltet vom Internationalen Trickfilm-Festival Stuttgart (ITFS) in Zusammenarbeit mit Chasing Carrots und der Film Commission Region Stuttgart, ist das Ergebnis einer neuen Kooperation mit dem Stuttgarter Kammerorchester (SKO). Der Wettbewerb stellt klassische Musik ins Zentrum einer Spielidee.

Das SKO zeichnet sich seit über 70 Jahren durch seinen Entdeckergeist aus. Neben dem Kernrepertoire von Bach bis ins 20. Jahrhundert geht es immer wieder neue Wege und kreiert z. B. Projekte mit Live Techno und Jazz.

Der Game Jam ist sowohl ein Forum für den regionalen Austausch von Kreativen aus dem Bereich Game und Animation als auch ein internationales Showcase.

##### 3. TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Bewerber können sich Programmierer\*innen, Game-Designer\*innen, Grafiker\*innen, Sound-Designer\*innen, Musiker\*innen, Kreative und Studierende. Entwickler-Erfahrungen sind keine Voraussetzung. Die Veranstalter wählen aus sämtlichen Bewerbungen bis zu fünf Teams aus. Die Teams können bis vier Personen umfassen. Die Teilnehmer müssen eigene Notebooks und Software mitbringen. Internetzugang ist vorhanden.

Die Anmeldegebühr beträgt 10 Euro.

Die Teilnehmer\*innen erhalten eine Freiakkreditierung für das 26. Internationale Trickfilm-Festival Stuttgart. Die Verpflegung während des Game Jam wird vom Veranstalter gestellt.

##### 4. PREISVERLEIHUNG

Die Preisverleihung findet am Sonntag, 05. Mai 2019 auf dem Schlossplatz statt. Im Rahmen der Preisverleihung werden alle Spiele auf der großen LED-Wand des Open Air Kinos gespielt und präsentiert.

##### 5. ANMELDUNG

Bitte füllen Sie das Anmeldeformular vollständig aus und reichen es gemeinsam mit Ihrer Biografie ein.

**Die Anmeldung muss bis zum 01. März 2019 unter [games@festival-gmbh.de](mailto:games@festival-gmbh.de) erfolgen.**

##### 6. VERANSTALTER

Film- und Medienfestival gGmbH, Stuttgart

In Kooperation mit:

Chasing Carrots | Film Commission Region Stuttgart | Stuttgarter Kammerorchester

#### The live Chamber Music Game Jam of the 26th Stuttgart International Festival of Animated Film

##### 1. TASK

Five teams of up to four persons will develop within 34 hours interactive experiences to accompany, emphasise, and enrich the live performance of a chamber orchestra. The competition starts on Friday, May 03, 2019 at 10 a.m. and ends on Saturday, May 04, 2019 at 8 p.m.

##### 2. FACTS

The Chamber Music Game Jam is organised by the Stuttgart International Festival of Animated Film (ITFS) in collaboration with Chasing Carrots and the Film Commission Region Stuttgart, and results from a new cooperation with the Stuttgarter Kammerorchester (SKO). The competition places classical music in the centre of a game idea.

The SKO is among the most renowned chamber orchestras and, for more than 70 years, has distinguished itself by its exploratory spirit. Alongside its core repertoire spanning from Bach to the 20th century, the SKO keeps breaking new ground, including the creation of projects involving live techno and jazz.

The ITFS Game Jam is a forum for the regional exchange between creatives from the games and animation sector and, at the same time, an international showcase.

##### 3. PARTICIPATION

Programmers, game designers, graphic artists, sound designers, musicians, creatives and students may apply. From all applications received will be selected up to five teams of up to four persons. Participants must bring their own notebooks and software. Internet access is available.

The application fee is 10 EUR.

Participants will be given free accreditation for the 26th Stuttgart International Festival of Animated Film. Catering during the Game Jam will be provided.

##### 4. AWARD CEREMONY

Award-giving takes place on Sunday, May 05, 2019 on Schlossplatz, where all games will be presented and played on the large LED screen of the Open Air cinema.

##### 5. APPLICATION

Please complete the application form in full and return it to our office together with your biography.

**The application must be submitted by March 01, 2019, [games@festival-gmbh.de](mailto:games@festival-gmbh.de)**

##### 6. ORGANISER

Film- und Medienfestival gGmbH, Stuttgart

In cooperation with:

Chasing Carrots | Film Commission Region Stuttgart | Stuttgarter Kammerorchester

**ANMELDUNG / APPLICATION FORM**Anmeldeschluss: **01. März 2019** / Application Deadline: **March 01, 2019**

26.  
INTERNATIONALES  
TRICKFILM FESTIVAL  
**FESTIVAL OF ANIMATED FILM**  
STUTTGART '19  
30. APRIL – 05. MAI 2019

**MUSIK GAME JAM MUSIC GAME JAM**

BITTE ANKREUZEN / PLEASE CROSS

<input type="radio"/> Schule / School	<input type="radio"/> Firma / Company
Straße / Street	
Ort / City	Land / Country
Tel / Phone	E-Mail
Website	

**Teamleader**

Name, Vorname / Name, First Name	<input type="radio"/> Mr <input type="radio"/> Ms
Straße / Street	
Ort / City	Land / Country
Tel / Phone	Mobil / Mobile
E-Mail	Website

**Teammitglieder / Team Members**

1. Name, Vorname / Name, First Name	<input type="radio"/> Mr <input type="radio"/> Ms
Funktion, Tätigkeit / Function, Activity	E-mail
2. Name, Vorname / Name, First Name	<input type="radio"/> Mr <input type="radio"/> Ms
Funktion, Tätigkeit / Function, Activity	E-mail
3. Name, Vorname / Name, First Name	<input type="radio"/> Mr <input type="radio"/> Ms
Funktion, Tätigkeit / Function, Activity	E-mail

**Anlagen / Enclosure**

- Biographie aller Teammitglieder (obligatorisch) / *biography of all team members (obligatory)*
- Angaben zu bisherigen Games (optional) / *List of games (optional)*
- Ich versichere, dass meine Angaben vollständig und korrekt sind.
- Ich versichere, dass ich berechtigt bin, die Informationen weiterzugeben, die ich zu den anderen Teammitgliedern zum Zweck der Anmeldung und der damit verbundenen Weiterverwendung gemacht habe.
- Ich erkläre hiermit, dass ich das Reglement sowie die Erklärung zum Datenschutz ([www.festival-gmbh.de/datenschutz](http://www.festival-gmbh.de/datenschutz)) gelesen habe und uneingeschränkt anerkenne.
- I confirm that the information given is both complete and accurate.
- I assert that I am authorized to pass on the information about other team members that I have provided for application purposes and for further use relating thereto.
- I agree to recognise and accept the regulations without reservation. I confirm that I have read and accepted the data protection declaration ([www.festival-gmbh.de/datenschutz](http://www.festival-gmbh.de/datenschutz)).

**Bitte senden Sie Ihre Bewerbung bis spätestens 01. März 2019 an / Please send your application before March 01, 2019 to:**

Dieses Dokument wurde digital erstellt und ist ohne Unterschrift gültig.  
*This document has been created electronically and is legally binding without signature.*

**games@festival-gmbh.de**

Ort und Datum / Place and date (dd.mm.yyyy)

Name des Bewerbers/der Bewerberin /name of the applicant