ITFS
05.–10. MAI 2020

ANMELDESCHLUSS: **01. MÄRZ 2020**

APPLICATION DEADLINE: ***MARCH 01, 2020***

REGLEMENT

27. INTERNATIONALES TRICKFILM-FESTIVAL STUTTGART – FESTIVAL OF ANIMATED FILM
05. – 10. MAI 2020

REGULATIONS

27. INTERNATIONALES TRICKFILM-FESTIVAL STUTTGART – FESTIVAL OF ANIMATED FILM
MAY 05 – 10, 2020

MUSIK GAME JAM *MUSIC GAME JAM*

Der Live-Kammermusik Game Jam des 27. Internationalen Trickfilm-Festival Stuttgart

1. AUFGABE
Fünf Teams aus maximal vier Personen entwickeln innerhalb von 34 Stunden interaktive Erlebnisse, die die Live-Performance eines Kammerorchesters begleiten, unterstreichen und bereichern. Der Wettbewerb beginnt am Freitag, 08. Mai 2020 um 10 Uhr und endet am Samstag, 09. Mai 2020 um 20 Uhr.

2. HINTERGRUND
Der Game Jam zum Thema „Kammermusik", veranstaltet vom Internationalen Trickfilm- Festival Stuttgart (ITFS) in Zusammenarbeit mit Chasing Carrots und der Film Commission Region Stuttgart, ist das Ergebnis einer neuen Kooperation mit dem Stuttgarter Kammerorchester (SKO). Der Wettbewerb stellt klassische Musik ins Zentrum einer Spielidee.

Das SKO zeichnet sich seit über 70 Jahren durch seinen Entdeckergeist aus. Neben dem Kernrepertoire von Bach bis ins 20. Jahrhundert geht es immer wieder neue Wege und kreiert z. B. Projekte mit Live Techno und Jazz.

Der Game Jam ist sowohl ein Forum für den regionalen Austausch von Kreativen aus dem Bereich Game und Animation als auch ein internationales Showcase.

3. TEILNAHMEBEDINGUNGEN
Bewerben können sich Programmierer*innen, Game-Designer*innen, Grafiker*innen, Sound-Designer*innen, Musiker*innen, Kreative und Studierende. Entwickler-Erfahrungen sind keine Voraussetzung. Die Veranstalter wählen aus sämtlichen Bewerbungen bis zu fünf Teams aus. Die Teams können bis vier Personen umfassen. Die Teilnehmer müssen eigene Notebooks und Software mitbringen. Internetzugang ist vorhanden.

Die Anmeldegebühr beträgt 10 Euro.

Die Teilnehmer *innen erhalten eine Freiakkreditierung für das 27. Internationale Trickfilm-Festival Stuttgart. Die Verpflegung während des Game Jam wird vom Veranstalter gestellt.

4. PREISVERLEIHUNG
Die Preisverleihung findet am Sonntag, 10. Mai 2020 auf dem Schlossplatz statt. Im Rahmen der Preisverleihung werden alle Spiele auf der großen LED-Wand des Open Air Kinos gespielt und präsentiert.

5. ANMELDUNG
Bitte füllen Sie das Anmeldeformular vollständig aus und reichen es gemeinsam mit Ihrer Biografie ein.
Die Anmeldung muss bis zum 01. März 2020 unter games@festival-gmbh.de erfolgen.

6. VERANSTALTER
Film- und Medienfestival gGmbH, Stuttgart

In Kooperation mit:
Chasing Carrots | Film Commission Region Stuttgart | Stuttgarter Kammerorchester

The live Chamber Music Game Jam of the 27th Stuttgart International Festival of Animated Film

1. TASK
Five teams of up to four persons will develop within 34 hours interactive experiences to accompany, emphasise, and enrich the live performance of a chamber orchestra. The competition starts on Friday, May 08, 2020 at 10 a.m. and ends on Saturday, May 09, 2020 at 8 p.m.

2. FACTS
The Chamber Music Game Jam is organised by the Stuttgart International Festival of Animated Film (ITFS) in collaboration with Chasing Carrots and the Film Commission Region Stuttgart, and results from a new cooperation with the Stuttgarter Kammerorchester (SKO). The competition places classical music in the centre of a game idea.

The SKO is among the most renowned chamber orchestras and, for more than 70 years, has distinguished itself by its exploratory spirit. Alongside its core repertoire spanning from Bach to the 20th century, the SKO keeps breaking new ground, including the creation of projects involving live techno and jazz.

The ITFS Game Jam is a forum for the regional exchange between creatives from the games and animation sector and, at the same time, an international showcase.

3. PARTICIPATION
Programmers, game designers, graphic artists, sound designers, musicians, creatives and students may apply. From all applications received will be selected up to fives teams of up to four persons. Participants must bring their own notebooks and software. Internet access is available.

The application fee is 10 EUR.

Participants will be given free accreditation for the 27th Stuttgart International Festival of Animated Film. Catering during the Game Jam will be provided.

4. AWARD CEREMONY
Award-giving takes place on Sunday, May 10, 2020 on Schlossplatz, where all games will be presented and played on the large LED screen of the Open Air cinema.

5. APPLICATION
Please complete the application form in full and return it to our office together with your biography.

The application must be submitted by March 01, 2020. games@festival-gmbh.de

6. ORGANISER
Film- und Medienfestival gGmbH, Stuttgart

In cooperation with:
Chasing Carrots | Film Commission Region Stuttgart | Stuttgarter Kammerorchester

Film- und Medienfestival gGmbH
Stephanstraße 33
70173 Stuttgart, Germany
Tel.: +49 (0) 711-925 46 0
Fax: +49 (0) 711-925 46 150
itfs@festival-gmbh.de
www.ITFS.de
www.festival-gmbh.de

ITFS 05.–10. MAI 2020
27. INTERNATIONALES TRICKFILM FESTIVAL
FESTIVAL OF ANIMATED FILM
STUTTGART

ANMELDUNG / *APPLICATION FORM*

Anmeldeschluss: **01. März 2020** / *Application Deadline:* ***March 01, 2020***

MUSIK GAME JAM *MUSIC GAME JAM*

BITTE ANKREUZEN / *PLEASE CROSS*

○ **Schule** / ***School*** ○ **Firma** / ***Company***

Straße / *Street*

Ort / *City* Land / *Country*

Tel / *Phone* E-Mail

Website

Teamleader

Name, Vorname / *Name, First Name* ○ m / *m* ○ w / *f* ○ d / *d*

Straße / *Street*

Ort / *City* Land / *Country*

Tel / *Phone* Mobil / *Mobile*

E-Mail Website

Teammitglieder / ***Team Members***

1. Name, Vorname / *Name, First Name* ○ m / *m* ○ w / *f* ○ d / *d*

Funktion, Tätigkeit / *Function, Activity* E-mail

2. Name, Vorname / *Name, First Name* ○ m / *m* ○ w / *f* ○ d / *d*

Funktion, Tätigkeit / *Function, Activity* E-mail

3. Name, Vorname / *Name, First Name* ○ m / *m* ○ w / *f* ○ d / *d*

Funktion, Tätigkeit / *Function, Activity* E-mail

Anlagen / ***Enclosure***

○ Biographie aller Teammitglieder (obligatorisch) / *biography of all team members (obligatory)*

○ Angaben zu bisherigen Games (optional) / *List of games (optional)*

○ Ich versichere, dass meine Angaben vollständig und korrekt sind.

○ Ich versichere, dass ich berechtigt bin, die Informationen weiterzugeben, die ich zu den anderen Teammitgliedern zum Zweck der Anmeldung und der damit verbundenen Weiterverwendung gemacht habe.

○ Ich erkläre hiermit, dass ich das Reglement sowie die Erklärung zum Datenschutz (www.festival-gmbh.de/datenschutz) gelesen habe und uneingeschränkt anerkenne.

○ *I confirm that the information given is both complete and accurate.*

○ *I assert that I am authorized to pass on the information about other team members that I have provided for application purposes and for further use realting thereto.*

○ *I agree to recognise and accept the regulations without reservation. I confirm that I have read and accepted the data protection declaration (www.festival-gmbh.de/datenschutz).*

Bitte senden Sie Ihre Bewerbung bis spätestens 01. März 2020 an / ***Please send your application before March 01, 2020 to:***

Dieses Dokument wurde digital erstellt und ist ohne Unterschrift gültig.
This document has been created electronically and is legally binding without signature.

games@festival-gmbh.de

Ort und Datum / ***Place and date*** (dd.mm.yyyy) **Name des Bewerbers/der Bewerberin** /***name of the applicant***

Film- und Medienfestival gGmbH
Stephanstraße 33
70173 Stuttgart, Germany
Tel.: +49 (0) 711-925 46 0
Fax: +49 (0) 711-925 46 150
itfs@festival-gmbh.de
www.ITFS.de
www.festival-gmbh.de