



ANIMATED GAMES AWARD GERMANY

Titel des Spiels

Datum der Veröffentlichung (TT.MM.JJJJ)

Genre

Website

Handelsübliche Plattform des Spiels

Voraussetzungen (z. B. OS Version, Anzahl Gamepads, spezielle Grafikkarten, Mindestanzahl Spielende)

ANLAGEN ZUR ANMELDUNG

- 5 Kopien des Spiels als Download oder auf einem USB Stick oder einer DVD, gekennzeichnet mit Titel, Developer und falls vorhanden Publisher
- Let's Play Video (max. 10 Minuten)
- Spielekonzept (max. 2 Seiten, pdf)
- Kurzbeschreibung des Spiels zur Veröffentlichung (max. 400 Zeichen, pdf)
- Firmenprofil (Developer und/oder Publisher) (pdf)
- Trailer (Quicktime H264 1920 x 1080)
- Screenshots (300 dpi)
- How to install / Software Requirements / Codes

EINREICHER*IN

- Developer (mit Hauptsitz oder Niederlassung (Unternehmen) bzw. Haupt- oder Nebenwohnsitz (natürliche Person) in Deutschland)
- Publisher

RECHTEINHABER*IN

- Developer (mit Hauptsitz oder Niederlassung (Unternehmen) bzw. Haupt- oder Nebenwohnsitz (natürliche Person) in Deutschland)
- Publisher

ADRESSEN

Developer

Firma	Position
Name	Vorname <input type="checkbox"/> m <input type="checkbox"/> w <input type="checkbox"/> d
Straße / Nr.	PLZ
Ort	Land
Telefon	Mobil
Fax	E-Mail
URL	Facebook User Name

ADRESSEN

Publisher

Firma	Position
Name	Vorname <input type="radio"/> m <input type="radio"/> w <input type="radio"/> d
Straße / Nr.	PLZ
Ort	Land
Telefon	Mobil
Fax	E-Mail
URL	Facebook User Name

Der*die Einreichende bestätigt, dass der*die Spieleentwickler*in über die erforderlichen Nutzungsrechte verfügt und berechtigt ist, das betreffende Spiel beim Internationalen Trickfilm-Festival Stuttgart (ITFS) einzureichen und für die Ausstellung beim Festival zur Verfügung zu stellen.

Der*die Einreichende bestätigt, dass der*die Spieleentwickler*in zum Zeitpunkt der Veröffentlichung in Deutschland ansässig war (Hauptsitz oder Niederlassung (Unternehmen) bzw. Haupt- oder Nebenwohnsitz (natürliche Person)).

Der*die Einreichende erklärt sich damit einverstanden, dass das eingereichte Spiel im nicht öffentlichen Archiv des ITFS bzw. der Film- und Medienfestival gGmbH verbleibt.

Der*die Einreichende erklärt sich damit einverstanden, dass das eingereichte Spiel vom Zeitpunkt der Einreichung bis zum Ende des ITFS 2022 z.B. zum Zwecke der Vorauswahl und der Ermittlung der Nominierten und des Preisträgers für nicht öffentliche und nicht-kommerzielle Sichtungszwecke eingesetzt werden kann.

Der*die Einreichende erklärt sich damit einverstanden, dass das Spiel im Falle einer Nominierung während des Festivals ausgestellt wird.

Der*die Einreichende autorisiert das ITFS, Trailer und Let's Play Videos von nominierten Spielen auf der Festival-Website zu präsentieren sowie sie an Fernsehen, Presse und Internet zum Zwecke der Berichterstattung weiterzugeben. Der*die Einreichende bestätigt, dass er*sie auch für diese Rechteinräumungen über die entsprechenden Nutzungsrechte verfügt.

Der*die Einreicher*in bestätigt, dass er*sie von den betreffenden Personen ermächtigt ist, alle im Formular übermittelten Daten dritter Personen an das ITFS bzw. die Film- und Medienfestival gGmbH weiterzugeben.

Der*die Einreichende erklärt mit der Abgabe dieser Anmeldung, dass er*sie das Reglement zum Animated Games Award auf der Website www.ITFS.de uneingeschränkt anerkennt. Er*sie bestätigt mit der Abgabe des Anmeldeformulars, dass er*sie die Erklärung zum Datenschutz (www.itfs.de/datenschutz) gelesen hat und uneingeschränkt anerkennt. Weiterhin versichert er*sie, dass alle auf dem Anmeldeformular gemachten Angaben korrekt sind.

Ort und Datum

Vorname, Nachname

Position im Unternehmen

Unternehmen

Rechtsverbindliche Unterschrift des*der Rechteinhabers*in oder einer zur Vertretung befugten Person

Bitte senden Sie Ihre Einreichung an:

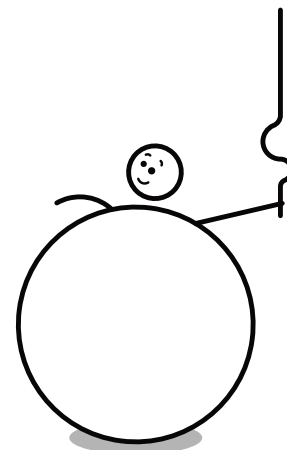
games@festival-gmbh.de

CREATED BY



in Kooperation mit:


MFG
 BADEN-WÜRTTEMBERG

CREATED BY



 Film- und Medienfestival gGmbH
 Stephanstraße 33
 70173 Stuttgart, Germany

 Tel.: +49 (0) 711-925 46 0
 Fax: +49 (0) 711-925 46 150

 itfs@festival-gmbh.de
 www.ITFS.de
 www.festival-gmbh.de